1. 간단 게임 프롤로그
   1. 어느날 화성의 최고의 다이아몬드 부호가 찾아왔다.
   2. “지구에 최고의 타자와 승부를 하겠다! 5분마다 던지는 나의 공을 친다면! 다이아를 선사하겠다! 단, 너의 지구에서 나오는 동/금/은/티타늄을 걸고 나오도록 하라!”
   3. 그리하여 도전하는 지구 타자들이 각자의 동/금/은/티타늄 조각을 걸고 도전하기 시작하는데… .당신도 다이아몬드 부자가 될수 있을 것인가! 다이아몬드 부자에 도전해보라!
2. 게임 개요
   1. 19세 등급을 받는 사행성이 들어있는 야구게임이다.
      1. 19세 등급이므로 회원가입시 휴대폰 성인인증모듈이 들어간다.
      2. 회원가입시 ID/비밀번호/이름/닉네임/생년월일/성별/핸드폰번호/이메일을
   2. 기본 야구게임과 다르게, 공은 5분마다 던져진다. 이게임을 하는 모든 사람들은 동시에 이 타이밍에 공이 날아온다.
   3. 타격방법은 직구/변화구, 좌/우, 상/하, 스트라이크/볼을 각각 선택하여, 일치한 수만큼 타격이 이루어진다.  
      최대 4가지를 예측하여 배팅할수 있다. 예를 들어 직구, 좌, 상, 스트라이크를 예측하여 배팅하였을 경우, 던져진 공의 결과가 직구, 우, 하, 스트라이크 였을 때, 2개가 일치하므로 게임상 연출은 2루타를 연출한다. 베팅은 아이템 조각으로 하며, 각각 4가지인 경우마다 베팅을 할수 있다. 맞춘 베팅에 상응하는 다이아몬드를 보상으로 받는다.
   4. 게임 모드는 연습모드/싱글모드/대전모드가 있다.
      1. 연습모드 : 위의 타격방법으로 5분마다 날아오는 공을 예측하여 배팅은 하지만, 아이템 조각은 걸지 못하고 플레이만 하여 경험치만 쌓는다. Auto플레이가 존재한다. 랜덤으로 배팅을 정하고 방치형으로 5분마다 계속 게임에 참혀하도록 한다. 기준은 없고, 그냥 켜놓기 용.
      2. 싱글모드 : 위의 타격방법으로 5분마다 날아오는 공을 예측하여 배팅하는 게임, 혼자서 게임을 하며, 야구의 점수 계산방법은 적용하지 않고, 맞춘 배팅에 대해 보상을 얻는다. 게임당 경험치를 쌓는다. Auto플레이(배팅로직 추가)가 존재한다. Auto플레이(배팅로직 추가)는 첨부 Auto플레이(배팅로직 추가)를 참고한다.
      3. 대전모드 : 아이템의 등급별로 채널이 이루어져 있고, 해당 등급채널 안에 2~4인 방으로 유저가 생성하여 게임이 이루어진다. 방은 비공개 방 생성이 가능하다. 게임 시작전에 각자 아이템 조각을 배팅하고, 5분마다 던져지는 공을 9회 배팅을 한다. 9회동안 야구의 점수 계산 방법대로 적용하여 각각의 점수를 산정하며, 9회가 종료되었을 때, 점수가 가장 높은사람에게 배팅된 모든 조각을 다이아로 환산하여 지급한다. 9회가 되어 동점이 되었을경우 동점자와의 N분의 1로 다이아를 나누어 지급한다. 수수료는 각자의 기준별로 차감하여 지급한다.
   5. 경험치
      1. 아웃 : 5 경험치  
         1 Hit : 20 경험치  
         2 Hit : 40 경험치  
         3 Hit : 80 경험치  
         홈런 : 160 경험치
      2. 아이템 착용시에 해당 아이템의 추가 경험치를 얻는다.
   6. 배팅당 수수료가 있다.
      1. 기본 배팅당 7%의 수수료가 부과된다. 배팅한 아이템 조각의 비용의 7%를 수수료로 차감한다.
      2. 배팅당 수수료는, 레벨에 의해 줄어들수 있으며, 1회성 아이템 구입으로 수수료를 줄일 수 있다.
      3. 싱글모드에서의 수수료 : 배팅한 아이템 조각을 비용으로 환산하여 해당하는 다이아를 수수료로 차감한다. 배팅 성공시 아이템 조각을 유지하며, 보상받는 다이아에서 수수료를 차감하여 다이아를 지급한다. 배팅 실패시에는 아이템 조각이 소멸한다. 수수료는 그에 상응하는 수수료를 산정해둔다.
      4. 대전모드에서의 수수료 : 배팅한 아이템 조각들을 모두 다이아로 환산하여 수수료를 차감후 승자에게 지급한다.
   7. 수수료의 이동 방식
      1. 수수료는 게임을 플레이한 IP를 등록하여, 해당 IP의 등록된 게임장의 주인에게 수수료(다이아)를 제공한다.
      2. IP가 등록된곳이 없다면, 운영사인 BTSoft의 관리자에게 수수료(다이아)를 제공한다.
      3. 게임장 주인이나 운영사 BTSoft의 관리자도 일단 유저와 동일하게 회원가입을 하며, 회원 가입한후에, 운영팀에게 게임장등록 요청을 하여, 게임장 IP와 유저 ID를 매칭하도록 한다. 한 아이디당 여러 IP를 등록할수 있다.
   8. 아이템 샵
      1. 홈페이지와 게임내에 존재한다.
      2. 아이템샾에서는 랜덤박스/조합주문서/강화주문서를 판매한다.
      3. 아이템샾의 거래는 다이아로 한다.
      4. 홈페이지상에서의 아이템샾은 조언패키지를 현금으로 추가 판매한다.
   9. 거래장터
      1. 게임내에 존재한다.
      2. 모든 아이템을 유저간 거래할 수 있다.
      3. 거래장터에서의 거래는 다이아로 한다.
   10. 대장간 – 조합/강화공간
       1. 게임내에 존재한다.
       2. 각각의 4개의 조각이 모였을 때, 조합주문서로 조합한다.
       3. 조합이 완성된 아이템이 있을 때, 강화주문서로 등급강화를 한다.  
          ex)나무->동, 동->은, 은->금, 금->티타늄
   11. 아이템 설명
       1. 다이아
          1. 설명 : 아이템의 거래의 기준이되는 게임머니의 단위를 1 다이아로 한다.
          2. 기격 : 1다이아 = 10원
          3. 구매방법 : 홈페이지에서 결제로 인한 구매
       2. 의상아이템 – (조각의 조합된 아이템)
          1. 종류 : 상의, 하의, 헬멧, 방망이, 신발, 장갑, 손목 보호대, 발목 보호대, 양말, 벨트, 손목 아대, 색깔공, 고글 – 총 13종
          2. 등급 : 나무/동/은/금/티타늄
          3. 아이템 효과
             1. 나무 13종 모두 착용시 – 획득 경험치의 5% 효과  
                1종류당 0.35 % 효과, 13종류 세트 효과로 0.45 % 추가하여 총 5%.
             2. 동 13종 모두 착용시 – 획득 경험치의 10% 효과  
                1종류당 0.7 % 효과, 13종류 세트 효과로 0.9% 추가하여 총 10%
             3. 은 13종 모두 착용시 – 획득 경험치의 15% 효과  
                1종류당 1.05 % 효과, 13종류 세트 효과로 1.35% 추가하여 총 15%
             4. 금 13종 모두 착용시 – 획득 경험치의 20% 효과  
                1종류당 1.4 % 효과, 13종류 세트 효과로 1.5% 추가하여 총 20%
             5. 티타늄 13종 모두 착용시 – 획득 경험치의 30% 효과  
                1종류당 2.1% 효과, 13종류 세트 효과로 2.7% 추가하여 총 30%
          4. 획득 방법 : 각 등급에 해당하는 랜덤박스를 사용하여 조각을 모은 뒤, 각 종류별 아이템의 4종류의 조각이 모이면, 조합주문서로 조합하여 얻을 수 있다.
       3. 랜덤박스
          1. 종류 : 나무상자, 동상자, 은상자, 금상자, 티타늄 상자
          2. 가격
             1. 나무상자 – 0원 무료
             2. 동상자 – 1,000 다이아 (10,000원)
             3. 은상자 – 10,000 다이아 (100,000원)
             4. 금상자 – 25,000 다이아 (250,000원)
             5. 티타늄상자 – 40,000 다이아 (400,000원)
          3. 박스 오픈
             1. 각 등급의 의상아이템 종류의 4조각중 1조각 or 응원의 소리 아이템이 나온다.
             2. 확률 : 각 등급의 의상아이템 종류중 특정 1조각은 5%, 응원의 소리 아이템은 0.3%, 나머지 각 등급의 의상아이템의 3조각은 각31.5%의 확률로 나온다.
          4. 획득방법 : 아이템샾에서 다이아로 구매
       4. 의상템 랜덤박스
          1. 종류 : 나무상자, 동상자, 은상자, 금상자, 티타늄상자
          2. 박스오픈
             1. 각 등급의 의상아이템 종류중 1개의 완성 템이 나온다.
             2. 확률 : 13분의 1의 확률로 랜덤하게 나온다.
             3. 획득방법 : 레벨업 보상으로만 얻을수 있다. 아이템 샾에서 구매 불가.
       5. 응원의 소리 아이템
          1. 설명 : 싱글모드에서만 적용되며, 배팅타임에 사용여부를 결정한다.
          2. 효과 : 게임 수수료의 3% 차감 효과.
          3. 획득 방법 : 등급에 상관없이 랜덤박스에서 0.3%의 확률로 얻을 수 있다.
       6. 조합주문서
          1. 설명 : 의상아이템당 4종류의 조각을 조합시켜주는 주문서
          2. 효과 : 1%의 확률로 조합성공을 한다.
          3. 가격 : 3장당 1,000다이아 (10,000원)
          4. 획득방법 : 아이템샾에서 다이아로 구매
       7. 강화주문서
          1. 설명 : 아이템 조각을 1단계 상위 등급으로 올리는 주문서
          2. 효과 : 1%의 확률로 강화를 성공하여 조각의 등급을 1단계 상승(나무->동, 동->은, 은->금, 금->티타늄)시켜준다.
          3. 가격 : 1장당 500다이아(5,000원)
          4. 획득방법 : 아이템샾에서 다이아로 구매
       8. 조언패키지
          1. 설명 : 수수료를 차감시켜주는 감독의 조언주문서, 코치의 조언주문서가 나오는 패키지
          2. 기본 효과 : 800 다이아가(8,000원 상당) 충전되고, 오픈시 각 템의 확률별로 감독의 조언주문서, 코치의 조언주문서를 획득할수 있다.
          3. 패키지 오픈 : 3%의 확률로 감독의 조언주문서, 7% 확률로 코치의 조언주문서, 나머지 90%는 아무것도 나오지 않는다.
          4. 가격 : 1패키지당 10,000원
          5. 구매 방법 : 홈페이지의 아이템샾에서 현금/신용카드로 구매
       9. 감독의 조언 주문서
          1. 설명 : 각 게임 모드에서 사용되며, 베팅타임에 사용여부를 결정한다.
          2. 효과 : 게임 수수료의 3% 차감효과
          3. 획득방법 : 조언의 패키지를 통해 3%의 확률로 획득한다.
       10. 코치의 조언 주문서
           1. 설명 : 각 게임 모드에서 사용되며, 베팅타임에 사용여부를 결정한다.
           2. 효과 : 게임 수수료의 2% 차감효과
           3. 획득방법 : 조언의 패키지를 통해 7%의 확률로 획득한다.
   12. 레벨
       1. 650 Lv을 최종레벨로 정한다.
       2. 30 lv당 0.3% 게임수수료 차감효과를 적용한다.
       3. 10 Lv당 랜덤박스 보상의 정책을 시행한다.
       4. 자세한 정보는 레벨테이블을 참고한다.
   13. 선물하기 기능
       1. 설명 : 다이아를 특정 유저에게 선물하여 보낼 수 있다.